

LOIS DU JEU FOOTBALL



L C O







Loi 1 : Page 3

Loi 2 : Page 8

Loi 3 : Page 10

Loi 4 : Page 14

Loi 5 : Page 16

Loi 6 : Page 20

Loi 7 : Page 22

Loi 8 : Page 24

Loi 9 : Page 26

Loi 10 : Page 28

Loi 11 : Page 30

Loi 12 : Page 32

Loi 13 : Page 36

Loi 14 : Page 38

Loi 15 : Page 42

Loi 16 : Page 44

Loi 17 : Page 46



Les principales dimensions

" Lignes de touche :	90 à 120 m
" Lignes de but :	45 à 90 m
" Surface de réparation :	16,50 m
" Point de penalty :	11 m
" Surface de but :	5,50 m
" Cercle central :	9,15 m
" Arc de cercle de réparation :	9,15 m
" Hauteur but :	2,44 m
" Largeur but :	7,32 m
" Largeur des lignes :	10 à 12 cm (confondues avec les poteaux de but)

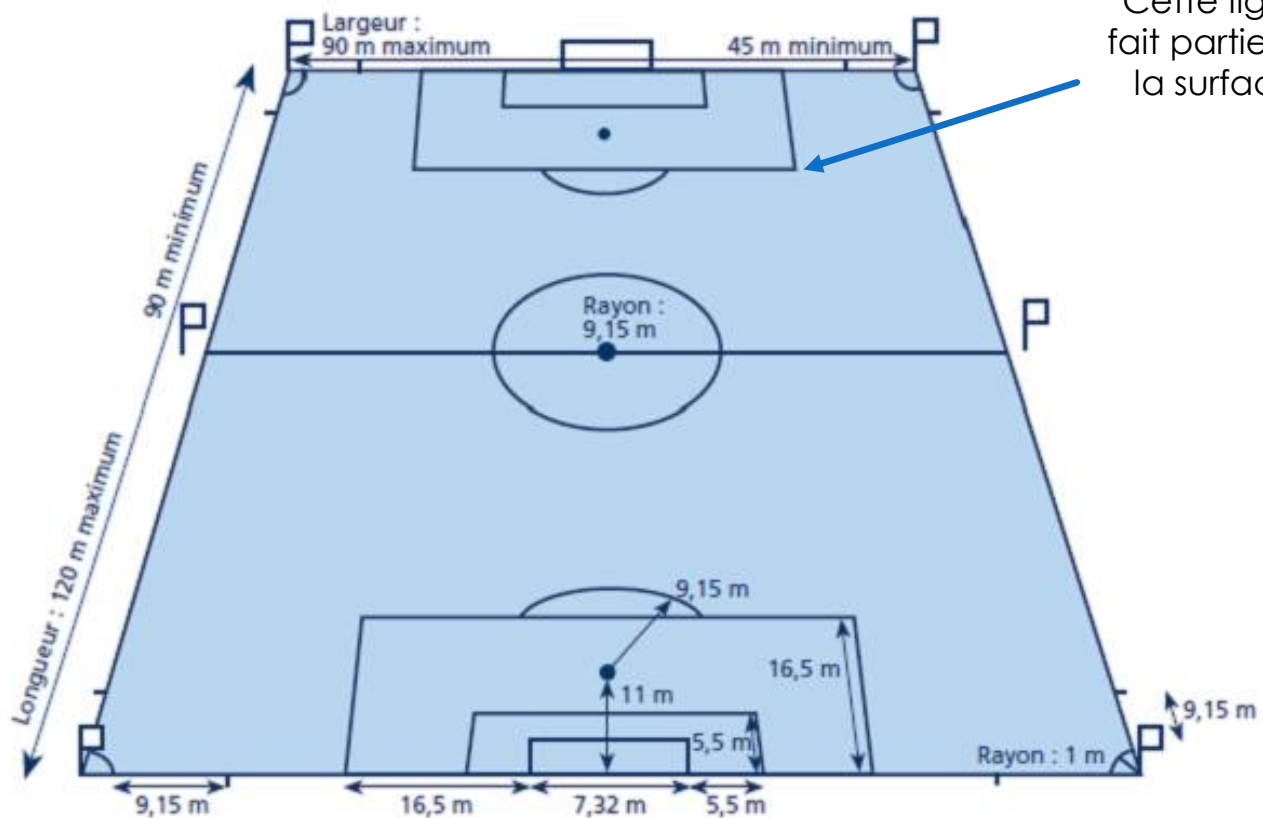


Dimensions FIFA
105 par 68 m



Remarque

Les lignes font parties des surfaces qu'elles délimitent.



Cette ligne fait partie de la surface



Terrains impraticables :

- “ Mauvais état du sol (*boueux, inondé, enneigé...*)
- “ Mauvais équipement du terrain (*lignes mal tracées, but non conforme...*)
- “ Mauvaises conditions atmosphériques (*pluies importantes, visibilité insuffisante (brouillard, obscurité)*)



Arrêté municipal



Arriver une heure avant le début du match pour vérifier les équipements et faire faire les modifications nécessaires

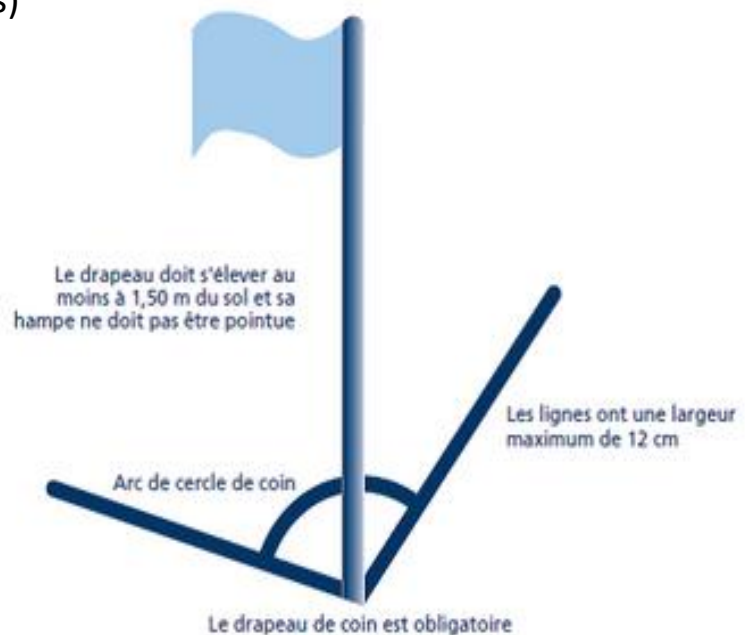
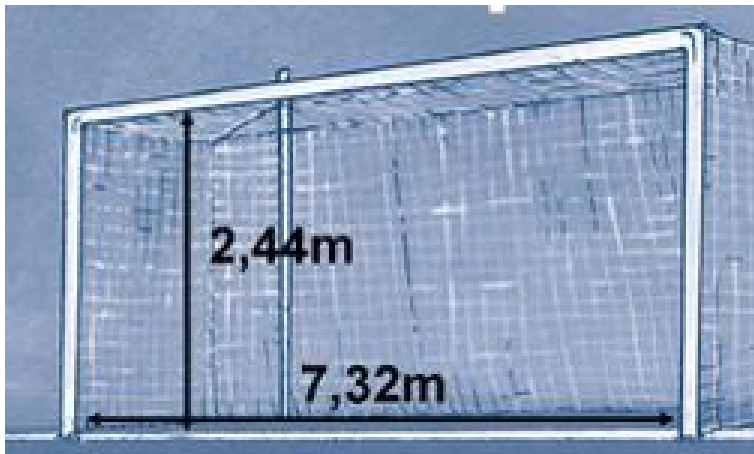
Délai pour retarder ou interrompre un match :

- “ Motif : brouillard, obscurité, orage...
- “ Temps : 45 minutes au maximum (cumulées)



Remarque

Une marque peut être tracée à l'extérieur du terrain pour matérialiser la distance à respecter par les adversaires lors d'un corner



Questions

Question 1

Par qui et à quel moment un terrain peut-il être déclaré impraticable ?

Seul et à tout moment, l'arbitre peut déclarer un terrain impraticable car :

- Le sol est en mauvais état
- Les conditions atmosphériques sont mauvaises
- L'équipement du terrain est défaillant



Question 2

Que doit faire l'arbitre lorsque le brouillard fait son apparition ?

Il doit interrompre la partie momentanément, pour vérifier si ses assistants se voient, placés dans la diagonale à leur piquet de coin. Le cas échéant, le match pourra se poursuivre.

Si ce n'est pas le cas, le jeu est interrompu pour une durée maximale de 45 minutes. Dans le cas de plusieurs interruptions, la durée cumulée de celles-ci ne devra pas dépasser 45 minutes.

Si les faits ont lieu avant le coup d'envoi, ce dernier ne pourra pas être retardé de plus de 45 minutes. Dans tous les cas, passé ce délai, l'arbitre arrêtera définitivement le match et fera un rapport.

NB : En cas de panne d'électricité, la durée d'une ou de plusieurs pannes cumulées est également de 45 minutes. L'arbitre fera un rapport.

Question 3

Que doit faire l'arbitre lorsqu'il est confronté à un arrêté municipal ?

- Dans tous les cas, l'arbitre ne fera pas jouer le match ou l'arrêtera si l'arrêté lui est présenté au cours de celui-ci.
- Si l'arrêté est présenté à l'arbitre à son arrivée, il en saisira un exemplaire et le joindra à son rapport
- Si l'arrêté lui est présenté au cours du match, il devra faire un rapport en précisant les modalités de présentation de cet arrêté
- Seul un représentant de la Mairie peut être amené à déposer ou lever un arrêté municipal.



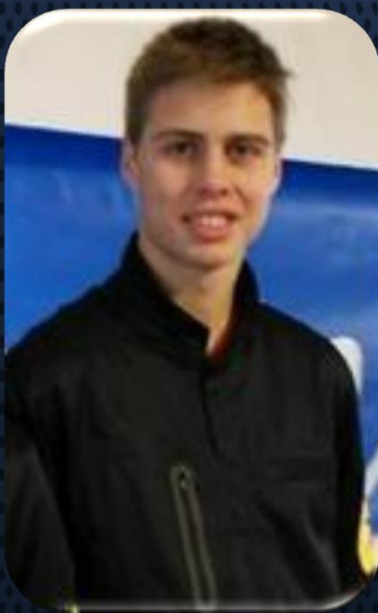
Joueur / Arbitre ? C'est possible !



Envie de te lancer dans l'arbitrage sans arrêter de jouer ?

Tu peux posséder deux licences !

Renseigne-toi vite pour tenter l'aventure, tout en restant joueur...!



Léo Jagueneau - 19 ans

« L'arbitrage m'a permis d'acquérir des connaissances dans les lois du jeu, ce qui me sert également quand je suis joueur. Et le fait d'être joueur, me permet parfois de me mettre à la place des joueurs lorsque j'arbitre ce qui peut servir dans mes prises de décisions. De plus, je me rends compte qu'un bon arbitrage est important, que cela peut changer tout un match, et j'apprends également de mes collègues, cela permet de compléter l'arbitre que je suis. J'aime pratiquer les deux, l'exercice est vraiment différent mais le thème sportif reste le même : le football. »

Catégories de ballons / catégories de joueurs

- “ Taille 4 : jusqu’au U13
- “ Taille 5 : A partir des U15 (tout football à 11)

Ballon défectueux

- “ Arrêt du jeu
- “ Changement du ballon
- “ Balle à terre



Qui fournit le ballon ?

- “ Le club recevant
- “ Les deux clubs sur terrain neutre

Deux ballons sur le terrain...

- Pas d’influence du second ballon
 - “ Laisser jouer
- Influence du second ballon
 - “ Arrêt du jeu
 - “ Evacuation du second ballon
 - “ Balle à terre



Remarque

Si l’arbitre ordonne une balle à terre alors que le ballon se trouve dans la surface de but, celle-ci doit être effectué sur la ligne de ladite surface, parallèle à la ligne de but, au point le plus proche d’où se trouvait le ballon au moment de l’arrêt



Questions

Question 1

Un but vient d'être marqué. Le gardien récupère le ballon dans les filets et constate que celui-ci est dégonflé. Il en informe l'arbitre et conteste la validité du but. Décisions ?

Dans tous les cas :

- " Vérification du ballon
- " Si défectueux, changement de ballon
- Si le ballon est devenu défectueux avant d'avoir franchi la ligne de but
 - " But refusé
 - " Balle à Terre
- Si le ballon est devenu défectueux après avoir franchi la ligne de but
 - " But accordé
 - " Coup d'envoi avec le nouveau ballon



Question 2

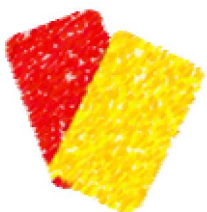
Alors que le ballon est en jeu, l'arbitre s'aperçoit qu'un second ballon se trouve sur le terrain. Décision ?

- L'arbitre n'est obligé d'arrêter le jeu, que si le ballon interfère avec le jeu. Le match doit alors reprendre par une balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon du match
- Si un ballon supplémentaire se retrouve sur le terrain durant la rencontre mais n'interfère pas avec le jeu, l'arbitre devra s'assurer qu'il est évacué le plus vite possible
- Dans le cas où le jeu devrait reprendre suite à un arrêt quelconque, l'arbitre devra s'assurer que le second ballon n'est plus sur le terrain

Question 3

Sur un coup franc, le ballon tape le montant et éclate. Décision ?

- Arrêt du jeu
- Changement de ballon
- Balle à terre



Composition d'une équipe



- “ Au maximum : 11 joueurs sur le terrain (dont un gardien de but obligatoire)
- “ Au minimum : 8 joueurs sur le terrain **dont un gardien de but** (pour les féminines : au minimum 9 joueuses sur le terrain)
- “ Important : si une équipe ne présente que 7 joueurs (8 pour les féminines) : PAS DE MATCH ou MATCH ARRÊTE si en cours de partie

Les remplaçants

- “ Ils sont au nombre maximum de trois sous la responsabilité de l'arbitre. Il peuvent donc prendre des cartons
- “ Il peuvent jouer ou non
- “ Les joueurs remplacés deviennent remplaçants et peuvent donc entrer à nouveau en cours de match

Procédure de remplacement

- “ A effectuer lors d'un arrêt de jeu après accord de l'arbitre
- “ Le remplacé sort du terrain où il veut
- “ Le remplaçant peut rentrer sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre à hauteur de la ligne médiane



“ Cas particulier du gardien de but :

- ✓ A effectuer lors d'un arrêt de jeu, et après en avoir informé l'arbitre
- ✓ Il peut se faire par un joueur de champ ou un remplaçant
- ✓ Le nouveau gardien doit avoir une tenue différente des joueurs



Remarque


Si un remplaçant pénètre sur le terrain sans autorisation :

- “ Arrêt du jeu
- “ Avertissement au remplaçant
- “ Coup Franc Indirect



Composition des bancs de touche

- “ Y prennent place les remplaçants et personnes inscrites sur la feuille de match
- “ L'entraîneur peut communiquer ses instructions aux joueurs, mais il doit rester dans la surface technique

 TOUS SONT TENUS D'ADOPTER UN COMPORTEMENT RESPONSABLE sous peine de sanction.

- “ Un remplaçant peut recevoir un avertissement ou une exclusion comme tous les autres joueurs, avec présentation du carton rouge, mais pas un entraîneur ou un dirigeant. Ces derniers peuvent être exclus du banc de touche, mais l'arbitre ne devra pas présenter le carton rouge pour cela. Rapport le cas échéant.

Identification des joueurs

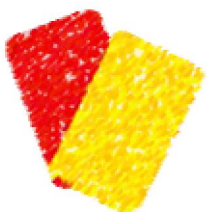
Ces dispositions sont applicables aux catégories allant des 13 ans aux seniors.

- Si un joueur se présente sans licence, l'arbitre doit exiger :
 - Soit une pièce d'identité officielle :
 - “ Les pièces d'identité officielles sont tous les documents délivrés par une administration préfectorale (permis de conduire, carte d'identité nationale, passeport, carte de séjour, permis de chasse)
 - “ Inscription des références à l'endroit prévu sur la feuille de match
 - “ En cas de réserve, l'arbitre n'a pas à saisir la pièce officielle
 - Soit une pièce non officielle :
 - “ Elle doit obligatoirement être munie d'une photographie **IDENTIFIABLE**
 - “ Inscription des références à l'endroit prévu sur la feuille de match
- Et joindre :
 - “ Un **certificat médical**
 - “ Ou la copie du certificat médical de l'année en cours



Remarque

Si l'équipe adverse dépose des réserves et que le joueur refuse de se dessaisir de cette pièce, l'arbitre lui interdira de prendre part à la rencontre.



Questions

Question 1

Une équipe qui a inscrit 10 joueurs avant le coup d'envoi peut-elle se compléter après le début du match ?

- '' Une équipe qui a inscrit 10 joueurs sur la feuille de match, pourra se compléter avec un joueur nouveau jusqu'à la fin de la rencontre. Il devra à son arrivée présenter sa licence pour que l'arbitre puisse vérifier son identité. Il en est de même si l'équipe n'a que 8 ou 9 joueurs.

Question 2

Après 10 minutes de jeu, l'arbitre s'aperçoit que le n°12 A a débuté le match à la place du n°7 A resté sur le banc. Décision ?



- '' Le n°12 A sera autorisé à rester sur le terrain et ne sera pas averti.
- '' L'arbitre ne doit pas arrêter le jeu pour ce motif. Au premier arrêt de jeu, il préviendra le capitaine adverse de l'anomalie.
- '' Il fera remettre la feuille de match en conformité dès que possible (à la mi-temps)
- '' Rapport

Question 3

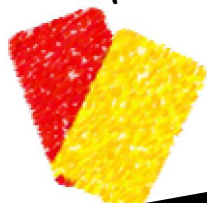
Lors d'un arrêt de jeu au profit de l'équipe A, le capitaine B demande à l'arbitre de déposer une réserve concernant l'identité d'un joueur A. Comment l'arbitre devra-t-il agir ?

- '' Vérification de l'identité du joueur
 - '' Si le joueur joue sous une fausse identité, l'arbitre devra le refouler hors du terrain de jeu
 - '' Avertissement au capitaine de l'équipe A
 - '' Au nom de l'équité sportive, l'équipe ne pourra jouer qu'à 10
 - '' Coup Franc Indirect pour l'équipe B
 - '' Rapport

Question 4

L'arbitre a autorisé un joueur à se faire soigner hors du terrain. Pendant l'action de jeu, un remplaçant de son équipe pénètre sur le terrain sans autorisation de l'arbitre. Décision ?

- '' Arrêt du jeu
- '' Refoulement du remplaçant par l'arbitre avec avertissement
- '' Un remplacement n'est effectif qu'avec l'accord de l'arbitre
- '' Coup Franc Direct



Arbitre de foot, pourquoi pas toi ?

La **L**igue du **C**entre-**O**uest de Football
recrute des arbitres !



Contacts



Severin RAGER - **CTRA**
severin.rager@lco.fff.fr
06.26.90.25.12



Jordan RICHE - **CTA** (17-79-86)
jordan.riche@lco.fff.fr
06.27.33.37.89



Frederic CANO - **CTA** (16-19-23-87)
frederic.cano@lco.fff.fr
06.27.33.37.91

Equipement des joueurs

- “ Maillot (couleurs différentes pour les gardiens)
- “ Short (éventuellement cycliste même couleur que short ou que sa partie inférieure)
- “ Protège-tibia (recouvert par les chaussettes)
- “ Chaussettes
- “ Chaussures (être vigilant concernant les crampons de type « alu »)

➔ Si les joueurs portent des sous shorts ou des sous maillots, ces derniers doivent être de la couleur dominante de l'équipement

Equipement non conforme

- “ Ne pas forcément arrêter le jeu
- “ Le joueur doit quitter le terrain pour remettre son équipement en ordre

➔ *Un arbitre doit vérifier ensuite si l'équipement du joueur est conforme pour l'autoriser à rentrer (au cours du jeu ou lors d'un arrêt de jeu).*

- **Si le jeu a été arrêté pour faire sortir le joueur**
 - “ Reprise par balle à terre
- **Si le joueur rentre sans autorisation**
 - “ Avertissement
 - “ Coup Franc Indirect



Cas particuliers

- “ Un joueur marque un but avec son équipement qui n'est pas en conformité avec la loi 4 (pas de protège tibia, bague, cuissard de mauvaise couleur etc...) : **BUT ACCORDE**
- “ Un joueur marque un but sans chaussure : **BUT ACCORDE**, ce joueur sera invité à remettre sa chaussure au plus vite

Remarque

La première priorité des arbitres est la sécurité des joueurs. En aucun cas les équipements ne doivent présenter un quelconque danger pour les adversaires ou le joueur lui-même !



Questions

Question 1

Après avoir informé l'arbitre, un joueur permute avec son gardien. Peut-il garder son équipement ?

- Non, il devra revêtir un équipement qui le distingue des autres joueurs et des arbitres

Question 2

Un joueur, sur ordre du médecin, a obligation de protéger son coude avec un bandeau de plâtre. Peut-il participer au match ?

- Il devra avant le coup d'envoi se rendre au vestiaire de l'arbitre, afin que celui-ci examine la dangerosité ou non du plâtre.

- S'il juge que celui-ci n'est pas dangereux pour les autres et/ou pour lui-même, le joueur pourra participer à la rencontre.



Question 3

Que doit faire l'arbitre si en cours de match un joueur perd une chaussure ?

- Il invite le joueur à se rechausser le plus rapidement possible
- Dans le cas où le joueur perd une chaussure au moment du déclenchement d'un tir, si le but est marqué, l'arbitre devra l'accorder. Sauf si la chaussure venait à gêner le gardien, le cas échéant, le but serait refusé et le jeu reprendrait par une balle à terre

Question 4

Un joueur retire ses protège-tibias car ces derniers le gênent. Que doit faire l'arbitre dans ce cas ?

- L'arbitre lui demandera de quitter le terrain pour mettre son équipement en conformité
- Si il perd involontairement son protège-tibia, et qu'il marque un but dans la foulée, l'arbitre devra accorder le but et demandera au joueur de remettre son équipement en conformité



Les rôles de l'arbitre

■ Avant le match

- “ Arriver au stade 1h à l'avance minimum
- “ Se présenter aux dirigeants de chaque club
- “ Vérifier la conformité du terrain, donner ses consignes (assistant, délégué, capitaine...)
- “ S'échauffer
- “ Faire la vérification d'identité des joueurs.

■ Pendant le match

- “ Être le détenteur et le garant des lois du jeu
- “ Veiller au respect des règles et de l'équité
- “ Veiller à la protection du jeu et des joueurs
- “ Respecter le jeu et les joueurs



■ Après le match

- “ Être tenu de rédiger la feuille de match de manière sérieuse (PV du match)
- “ Rédiger, le cas échéant, le rapport complémentaire
- “ Prendre le temps de discuter...

Autorité et Décisions

- “ L'arbitre est doté d'un pouvoir discrétionnaire qui fait de lui la personne qui possède l'autorité nécessaire à la bonne conduite d'un match.
- “ Chaque personne inscrite (remplaçant, coach...) sur la feuille de match est soumise à l'autorité et aux décisions de l'arbitre
- “ Si l'arbitre se rend compte qu'il a commis une erreur, il peut revenir sur sa décision tant que le jeu n'ait pas repris



Remarque

Un arbitre ne peut en aucun cas être tenu responsable de la blessure d'un joueur !



Principe de l'avantage

- “ Le principe de l'avantage consiste à laisser le jeu se poursuivre lorsque l'équipe victime d'une faute conserve pleinement la jouissance du ballon.
- “ Lorsque l'arbitre décide de laisser l'avantage, mais que celui-ci n'a pas l'effet escompté, il est tenu de revenir à la faute initiale, dans un délai qui doit rester court (2 à 3 secondes maxi).
- “ L'arbitre pourra également revenir sur un plan disciplinaire à l'action illicite
- “ L'arbitre devra faire preuve d'une extrême prudence en ce qui concerne les avantages dans la surface de réparation



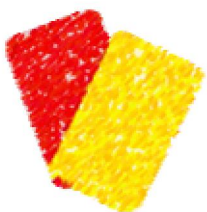
Réserve technique

- L'arbitre ne peut pas refuser le dépôt d'une réserve technique
- **Procédure**
 - “ La réserve est formulée à l'arbitre à l'arrêt de jeu qui est la conséquence de la décision contestée.
 - “ Si la réserve concerne un fait pour lequel l'arbitre n'est pas intervenu, elle doit pour être valable, être formulée dès le premier arrêt de jeu suivant le fait contesté
- **Qui formule la réserve ?**
 - “ Le capitaine de l'équipe plaignante ou le dirigeant responsable si le match concerne des catégories jeunes
 - “ L'arbitre prend en note la totalité de ce qui lui est dicté, en compagnie du capitaine adverse, et de son AA le plus proche (si officiel), de l'équipe adverse (si bénévole).
 - “ A la fin du match, c'est l'arbitre qui note sur la feuille de match la réserve, en retranscrivant mot pour mot ce que lui a dit le capitaine plaignant



Remarque

Si le capitaine est majeur, il peut déposer et signer les réserves en catégorie jeune



Gestion des joueurs blessés

- Si l'arbitre estime qu'un joueur n'est que légèrement blessé, celui-ci n'est pas tenu de stopper le jeu. Il interviendra alors au premier arrêt de jeu auprès du blessé.
- Si l'arbitre estime que le joueur est sérieusement blessé, celui-ci doit immédiatement arrêter le jeu, et faire intervenir les soigneurs. Le joueur devra ensuite sortir avec son soigneur, et ne pourra reprendre le jeu qu'une fois celui-ci repris, avec l'autorisation de l'arbitre le long de la ligne de touche
- Cas particulier, si le blessé est victime d'une faute qui nécessite un carton pour le fautif, il peut se faire soigner sur le terrain de jeu

Délivrance des cartons

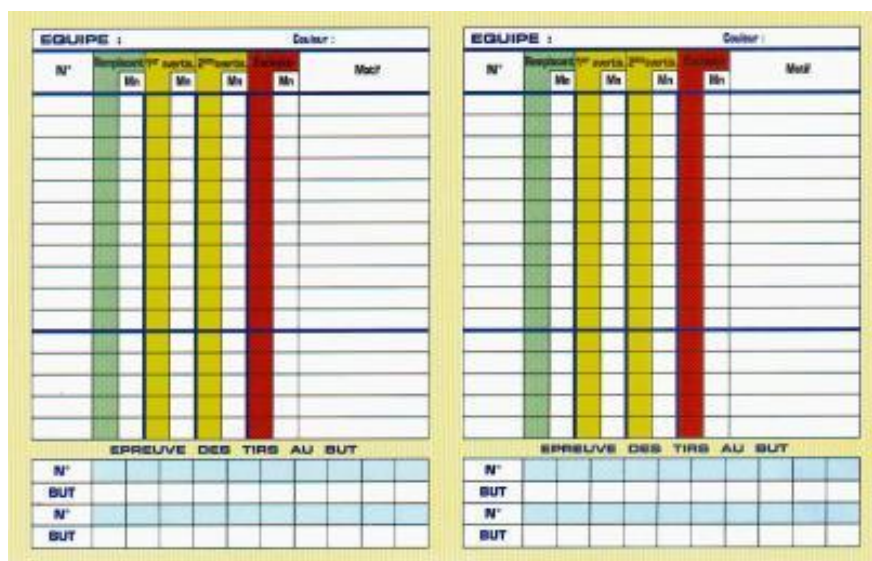
- L'arbitre est le seul juge en matière de décider si la faute commise par un joueur vaut carton ou non (selon les motifs prévus à cet effet par la loi 12).
- L'arbitre doit savoir faire preuve de psychologie et de bon sens avant de délivrer les cartons.
- Les cartons ne sont pas le seul moyen de gérer les actes engagés.



Remarque

L'arbitre doit noter toutes les informations nécessaires sur sa carte d'arbitrage pour pouvoir remplir la feuille de match en fin de partie

Carte d'Arbitrage




Questions

Question 1

A quelle heure un arbitre doit-il être présent au stade avant le coup d'envoi ?

- “ L'arbitre est tenu de se présenter au stade 1 heure avant le coup d'envoi.

Question 2

Le capitaine d'une équipe est exclu, qui doit le remplacer ?



- “ L'arbitre demandera à l'équipe concernée de désigner un nouveau capitaine
- “ Si aucun joueur n'est désigné, il décidera lui-même du nouveau capitaine
- “ Dans le cas où le joueur refuserait d'être nommé capitaine, l'arbitre passera outre et le joueur sera capitaine quand même

Question 3

A la suite d'un incident, l'arbitre exclut un joueur. Dans la précipitation, il se trompe et son arbitre assistant l'interpelle pour lui signifier son erreur. Décision ?

- “ Tant que le jeu n'ait pas repris, l'arbitre peut dans tous les cas revenir sur sa décision
- “ Le cas échéant, le joueur pourra revenir et le véritable coupable sera exclu
- “ Rapport

Question 4

Un joueur empêche un but d'être marqué en déviant volontairement le ballon de la main. L'arbitre a vu la faute, mais dans la précipitation, il ne peut pas identifier le coupable. Décision ?

- “ L'arbitre, n'étant pas en mesure d'identifier le coupable, demandera au capitaine de l'équipe concernée de désigner son partenaire fautif
- “ Si il refuse, le capitaine sera averti. S'il persiste, il recevra un deuxième avertissement synonyme d'exclusion
- “ Rapport si exclusion

Remarque

Pour tout évènement exceptionnel, l'arbitre devra rédiger un rapport qu'il transmettra dans les plus brefs délais à l'organisme gestionnaire de la compétition (arrêt du match, exclusion, incident divers...)



Les rôles de l'arbitre assistant

Sous réserve de décision contraire de l'arbitre, l'arbitre assistant a pour mission de signaler :

- “ Quand le ballon est entièrement sorti du terrain
- “ A quelle équipe revient la « touche », le « 6 mètres » ou le « corner »
- “ Quand un joueur peut être sanctionné de hors-jeu
- “ Quand un remplacement est demandé
- “ Quand un comportement répréhensible ou tout autre incident est survenu en dehors du champ de vision de l'arbitre (Signaler les faits dès que possible)
- “ Quand les fautes sont commises et qu'ils ont un meilleur angle de vue que l'arbitre
- “ Quand lors d'un « Penalty » le gardien de but quitte sa ligne de but avant que le ballon n'ait été botté

Procédure de remplacement

- “ Il doit noter sur sa carte d'arbitrage les n° de maillot des remplaçants tels qu'ils figurent sur la feuille de match
- “ Avant le remplacement, il doit vérifier si le n° du remplaçant correspond à celui noté sur sa carte d'arbitrage
- “ Il procède avec minutie à la vérification de l'équipement du joueur qui pénètre sur le terrain
- “ Dans le cas contraire, l'arbitre assistant doit interdire l'entrée du remplaçant sur le terrain et prévenir l'arbitre



Remarque

Un match ne peut se dérouler sans arbitre assistant



Questions

Question 1

Un joueur, un remplaçant ou un remplacé peuvent-ils accomplir la fonction d'arbitre assistant bénévole ?

- “ Un joueur ou un remplacé ne pourront en aucun cas remplir cette fonction
- “ Un remplaçant n'ayant pas encore joué, peut devenir assistant. Dans ce cas, il ne pourra pas participer au match perdant ainsi sa qualité de remplaçant

Question 2

Où doit se placer un arbitre assistant lors d'un penalty ?

- “ L'arbitre assistant devra dès lors que l'arbitre siffle un penalty venir se placer le plus rapidement possible, à l'intersection de la ligne de but et de la surface de but se trouvant de côté
- “ Lors de l'exécution du penalty, il veillera à ce que le gardien ne quitte pas sa ligne de but et aidera l'arbitre à déterminer si le ballon a entièrement franchi la ligne le cas échéant



Question 3

Quelle signalisation l'arbitre assistant doit adopter lorsqu'il y a hors-jeu ?

- “ Il doit dans un premier temps lever le drapeau verticalement
- “ Il indiquera la position du joueur sanctionné (près de lui, au milieu du terrain ou de l'autre côté) par une inclinaison du drapeau en conséquence, une fois que l'arbitre a sifflé

Question 4

Un arbitre assistant peut-il permettre à un joueur qui vient de se faire soigner de reprendre part au jeu sans que l'arbitre central ne l'y autorise ?

- “ Non, en aucun cas l'arbitre assistant n'est habilité à autoriser la rentrée d'un joueur blessé. Celle-ci ne peut se faire qu'avec le concours de l'arbitre central



Remarque

Il est recommandé à l'arbitre assistant de tenir son drapeau de la main la proche du terrain et de changer à chaque changement de direction, afin que l'arbitre puisse voir le drapeau à tout moment.



Temps de jeu

- U17 jusqu'à Seniors : 2×45 minutes
- U15 : 2×40 minutes
- U13 : 2×30 minutes



Prolongation (Match de coupe Seniors)

- Uniquement pour les **seniors** si le règlement impose un vainqueur
- Repos de 5 minutes sur le terrain avant la prolongation
- Deux périodes de 15 minutes
- Pas de prolongation chez les jeunes et les féminines

Récupération des arrêts de jeu

- Remplacements (30 secondes)
- Examen des blessures
- Evacuation des blessés (1 minute)
- Pause prévue pour se désaltérer (1 minute)
- Manœuvre visant à perdre du temps
- Toute autre cause

Important : Seul l'arbitre décide de la durée de récupération des arrêts de jeu



Remarque

La mi-temps ne doit pas excéder 15 minutes. La durée de la mi-temps ne peut-être modifiée qu'avec le consentement de l'arbitre



Questions

Question 1

L'arbitre siffle la mi-temps mais les assistants lui font remarquer qu'il a écourté le temps réglementaire de 4 minutes. Que doit faire l'arbitre dans ce cas de figure ?

- " L'arbitre rappellera tous les joueurs pour faire jouer les 4 minutes manquantes
- " Le jeu reprendra soit par une balle à terre, soit par la reprise du jeu consécutive à l'arrêt si le jeu était déjà arrêté

Question 2

L'arbitre doit-il décompter les blessures lors des changements ou des blessures de joueurs ?

- " Oui, il décomptera 1 minute à chaque fois que le soigneur pénétrera sur le terrain pour examiner la blessure d'un joueur
- " Lors des changements, l'arbitre est tenu de décompter 30 secondes au minimum



Question 3

L'arbitre siffle un penalty, mais s'aperçoit à ce moment-là que le temps additionnel est arrivé à son terme ?

- " L'arbitre devra impérativement faire tirer le penalty. Il s'agit de la seule remise en jeu où l'arbitre est obligé de prolonger la durée de la période.

Question 4

Alors qu'il a donné le coup d'envoi, l'arbitre s'aperçoit au bout de 30 secondes qu'une des équipes joue sans gardien, quand celui-ci se présente au niveau de la ligne de touche et demande l'autorisation de reprendre part au jeu. Décision ?

- " L'arbitre arrête immédiatement le jeu
- " Il autorisera le gardien à entrer sur le terrain
- " Il fera faire de nouveau le coup d'envoi de la période, puisqu'une équipe ne peut jouer sans gardien de but et remettra son chronomètre à zéro

Remarque

Aucune compétition « jeunes » ou « féminines » ne peut donner lieu à une prolongation. En cas d'égalité, il convient de faire procéder directement à l'épreuve des Tirs au But



Tirage au sort

- “ L'équipe victorieuse du tirage au sort choisit le camp vers lequel elle souhaite attaquer en premier.
- “ L'équipe qui perd le tirage au sort donne donc le coup d'envoi initial (engagement)

Procédure du coup d'envoi

■ Comment ?

- “ Tous les joueurs se trouvent dans leur propre moitié de terrain
- “ Tous les joueurs de l'équipe adverse se trouvent au moins à 9,15m du point central
- “ L'arbitre doit donner un coup de sifflet
- “ Le ballon est en jeu dès qu'il a été botté et a clairement bougé

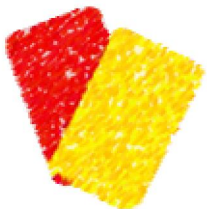
■ Quand ?

- “ Première période : Equipe ayant perdu le tirage au sort
- “ Deuxième période : Equipe ayant gagné le tirage au sort initial
- “ A chaque but marqué : Equipe ayant encaissé le but effectue le coup d'envoi

Remarque
Un but peut-être marqué directement sur coup d'envoi

Procédure de la Balle à Terre (BAT)

- Lorsque l'arbitre arrête le jeu pour une raison quelconque non mentionnée dans les lois du jeu, le jeu reprendra par une Balle à Terre (« Entre-Deux »)
- **Exécution**
 - “ L'arbitre laisse tomber le ballon à terre à l'endroit où celui-ci se trouvait (sauf si dans la surface de but) au moment de l'arrêt du jeu par l'arbitre
 - “ Le ballon est en jeu dès qu'il touche le sol
 - “ La balle à terre sera à refaire si le ballon franchit les limites du terrain sans qu'aucun joueur n'ait touché le ballon.
 - “ Le ballon doit être touché par deux joueurs minimum pour qu'un but soit validé.
 - “ Si un but est directement marqué sur une balle à terre : but refusé, coup de pied de but si dans le but adverse et corner si contre son camp.



Questions

Question 1

Où doit se placer l'arbitre lors de l'exécution d'un coup d'envoi ?

- Il se place à gauche du rond central à 3 ou 4 mètres derrière la ligne médiane
- Une fois placé et lorsque tous les joueurs sont dans leur propre camp, il donne obligatoirement un coup de sifflet

Question 2

Sur une Balle à Terre (BAT), juste après que le ballon n'ait touché le sol, un joueur s'en empare, et après avoir touché le ballon deux fois ou plus marque.

- But accordé
- Coup d'envoi



Question 3

Une équipe n'est pas présente à l'heure du coup d'envoi. Quand l'absence de cette dernière sera-t-elle constatée par l'arbitre ?

- L'arbitre constatera l'absence d'une équipe si celle-ci n'est pas présente 15 minutes après l'heure fixée pour le coup d'envoi
- Rapport

Question 4

Balle à terre, un joueur reprend le ballon de volée immédiatement après que le ballon n'ait touché le sol et marque. Décision ?

- But refusé
- Dans ce cas, l'arbitre accordera un coup de pied de but à l'équipe qui vient d'encaisser le but

Question 5

Après un but marqué, l'équipe qui vient d'encaisser le but replace rapidement le ballon sur le point central. L'arbitre donne le signal et le n°9 de cette équipe marque directement. A cet instant, l'arbitre constate qu'un joueur de l'équipe qui venait de marquer n'était pas dans son camp au coup d'envoi. Décision ?

i non conforme, donc à recommencer



Ballon hors du jeu

- Ballon qui a entièrement franchi la ligne de touche ou de but que ce soit à terre ou en l'air
- Jeu arrêté par l'arbitre (coup de sifflet)

Ballon en jeu

- Dans tous les autres cas y compris quand le ballon reste sur le terrain après avoir touché un montant ou un poteau de coin ou l'arbitre

Conséquences

- Dans le cas où le ballon est en jeu, l'arbitre peut siffler un coup franc et donner un carton
- Dans le cas où le ballon est hors du jeu, il peut donner un carton mais ne peut pas siffler de coup franc

	Ballon en jeu	Ballon hors du jeu
Sanction technique	OUI	NON
Sanction disciplinaire	OUI	OUI

Sur une remise en jeu, le ballon est en jeu quand ?

- Coup Franc , Corner et Coup d'envoi : quand le ballon est botté et a clairement bougé
- Pénalty : quand le ballon a été botté en avant
- Coup de pied de but et coup franc dans la surface du camp défendant : quand le ballon est sorti de la surface
- Rentrée de touche : quand le ballon pénètre sur le terrain
- Balle à terre : quand le ballon touche le sol

Remarque

Si un joueur marque un coup franc contre son camp alors que le ballon est en jeu, celui-ci reprendra par un corner au profit de l'équipe adverse



Questions

Question 1

Le ballon sort dans le coin du terrain et fait tomber le piquet de coin. L'arbitre ne peut pas déterminer si le ballon est sorti par la ligne de but ou par la ligne de touche. Décision ?

- Si le ballon a été touché en dernier lieu par un défenseur, le jeu reprendra par une touche pour l'équipe attaquante
- Si le ballon a été touché en dernier lieu par un attaquant, le jeu reprendra par un coup de pied de but pour le camp défendant

Question 2

Sur un coup franc direct, l'arbitre donne l'exécution. Le tireur frappe. Le ballon est détourné par l'arbitre avant de pénétrer dans le but. Décision ?



- L'arbitre fait « partie du jeu »
- Aucune infraction n'a donc été commise, le but est accordé
- Coup d'envoi

Question 3

Un joueur frappe au but. Alors que la ballon va inévitablement rentrer dans le but, un spectateur (corps étranger) pénètre et détourne le ballon des mains hors du but. Décision ?

- Le ballon n'ayant pas franchi la ligne de but, le but ne peut pas être accordé
- Refoulement du spectateur hors du terrain
- Balle à terre à l'endroit où le spectateur a touché le ballon



Remarque

Le corps étranger, c'est quoi ?

Il s'agit de tout élément, personne, qui pénètre sur le terrain alors qu'il n'y est pas habilité. Par exemple il peut s'agir d'un animal, d'un spectateur, d'un second ballon etc... Dans tous les cas, l'arbitre devra faire évacuer ce corps étranger avant de poursuivre la rencontre.



But accordé

- Lorsque le ballon franchit entièrement la ligne de but entre les poteaux et sous la barre transversale, sous réserve qu'aucune infraction aux lois du jeu n'ai été préalablement commise par l'équipe ayant marqué le but.

But refusé

- Si une infraction a été commise au préalable par l'équipe ayant marqué le but



Remarques

Un but peut être marqué directement sur coup d'envoi, « 6 mètres » et corner, si dans le but adverse

Un but ne peut pas être marqué directement sur un coup franc indirect et une rentrée de touche

Comportement des arbitres après un but

- “ *Pour l'arbitre de touche* : Remonter en sprint sur 20 m environ le long de la ligne de touche
- “ *Pour central* : contact visuel immédiat avec l'arbitre de touche pour vérifier la conformité du but. Utilisation de la course à reculons vers la ligne médiane en repartant comme un déplacement en diagonale

Equipe victorieuse

- Est déclarée victorieuse l'équipe qui aura inscrit le plus grand nombre de but au cours d'un match
- En cas d'égalité, certains règlement spécifique prévoit les procédures suivantes :
 - “ Prolongation
 - “ Tirs au but



Questions

Question 1

Quelles sont les remises en jeu où un but peut être marqué directement ?

- Un but peut être marqué directement contre l'équipe adverse sur : coup d'envoi, coup franc direct, coup de pied de réparation, coup de pied de but, coup de pied de coin

Question 2

Quelles sont les remises en jeu ou un but marqué directement n'est pas valable ?

- Balle à terre, coup franc indirect, touche
- Coup franc direct, coup de pied de but, coup de pied de coin, dans son propre but



Question 3

Un joueur qui vient de marquer un but sort du terrain et pour manifester sa joie vient s'accrocher aux grillages qui entourent la pelouse. Décision ?

- Ce comportement est passible d'un avertissement
- Dès que le joueur sera revenu sur le terrain l'arbitre lui adressera un avertissement

Question 4

Un but est marqué alors que l'arbitre était momentanément inconscient, à la suite d'un choc avec un joueur ?

- Dans ce cas, le but sera accordé uniquement si dans l'opinion de l'arbitre assistant le mieux placé, le but a été marqué régulièrement

Question 5

Quelle est la procédure des tirs au but ?

- L'arbitre détermine à pile ou face le but sur lequel se déroule la séance
- L'arbitre effectue un tirage au sort pour déterminer si l'équipe victorieuse tire en premier ou en second
- L'arbitre n'est pas informé de l'ordre des tireurs

Remarque

Après un but, le ballon appartient à l'équipe qui vient d'encaisser le but. Par conséquent, l'arbitre devra être vigilant dans les situations qui pourraient amener des conflits. Si un attaquant tente de récupérer le ballon et que cela provoque un conflit, il sera averti.



Position de Hors-Jeu



Être en position de hors-jeu n'est pas une infraction en soi.

■ Un joueur est en position de hors-jeu si :

“ Il est plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant dernier adverse.

■ Un joueur n'est pas en position de hors-jeu s'il se trouve :

“ Dans sa propre moitié de terrain

“ A la même hauteur que l'avant dernier adverse

“ Derrière le ballon

“ Les mains et bras de tous les joueurs (y compris les gardiens) ne sont pas pris en compte



Infraction si...

■ La position de hors-jeu d'un joueur ne doit être sanctionnée que si, au moment où le ballon est touché ou joué par un coéquipier, le joueur prend, de l'avis de l'arbitre, une part active au jeu :

“ En intervenant dans le jeu

“ En interférant avec un adversaire

“ En tirant un avantage de sa position

“ Reprise du jeu par un CFI à l'endroit où le joueur prend une part active au jeu.



Remarque

Le hors-jeu se juge au départ du ballon mais se signale à l'arrivée.

Pas Infraction si...

■ Aucune infraction de hors-jeu quand un joueur reçoit le ballon directement :

“ Sur une « touche »

“ Sur un « 6 mètres »

“ Sur un « corner »



Questions

Question 1

Un joueur en position de hors-jeu doit-il être sanctionné s'il reçoit le ballon de la part d'un adversaire ?

- “ Non, la loi 11 précise que le joueur ne peut être signalé hors-jeu que s'il reçoit le ballon de la part d'un de ses coéquipiers
- “ Attention, si le ballon est simplement touché ou dévié suite à une passe : hors-jeu

Question 2

Un attaquant a les deux pieds sur la ligne médiane, peut-il être sanctionné de hors-jeu ?

- “ Non, car lorsqu'un attaquant se trouve dans cette position, il est considéré comme étant dans sa propre moitié de terrain



Question 3

Un joueur va recevoir le ballon alors qu'il se trouve en position de hors-jeu. Mais juste avant de le recevoir, un défenseur intercepte le ballon de la main. Décision ?

- “ Arrêt du jeu
- “ Le joueur n'a pas reçu le ballon et ne peut pas dans ce cas être signalé hors-jeu
- “ Avertissement au défenseur ou exclusion
- “ Coup franc direct ou penalty si la faute a eu lieu dans la surface
- “ Rapport si exclusion

Question 4

Un attaquant tire au but. Le ballon frappe le poteau et revient dans les pieds d'un autre attaquant en position de hors-jeu au moment de la frappe. Celui-ci tire et marque. Décision ?

- “ L'arbitre considère ici que l'attaquant a tiré un avantage de sa position initiale et ne peut donc pas accorder le but
- “ Coup Franc Indirect



Remarque

Seuls les bras ne sont pas inclus dans la définition du hors-jeu. Pour toutes les autres parties du corps, l'arbitre assistant est tenu de signaler le hors-jeu.



Fautes sanctionnées d'un coup franc direct ou d'un penalty

1. Donner ou essayer de donner un coup de pied
2. Faire ou essayer de faire un croche-pied
3. Sauter sur un adversaire
4. Charger sur un adversaire
5. Frapper ou essayer de frapper un adversaire
6. Bousculer un adversaire
7. Tacler en touchant l'adversaire avant le ballon ou lui disputer le ballon
8. Tenir un adversaire
9. Cracher sur un adversaire
10. Manier délibérément le ballon de la main



Remarque

Les sept premières fautes, doivent être commise sur un adversaire avec imprudence, témérité ou excès d'engagement pour donner lieu à un coup franc direct.

Fautes sanctionnées d'un coup franc indirect, commises par un gardien

1. Garder le ballon dans les mains plus de 6 secondes
2. Toucher une nouvelle fois le ballon des mains
3. Toucher le ballon des mains sur passe délibérée d'un partenaire
4. Toucher le ballon des mains sur touche d'un partenaire

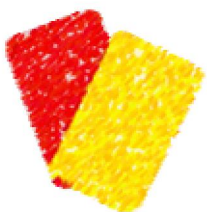
Fautes sanctionnées d'un coup franc indirect, commises par un joueur

1. Jouer d'une manière dangereuse
2. Faire obstruction
3. Empêcher le gardien de lâcher le ballon
4. Commettre d'autres fautes pour lequel le jeu est arrêté pour avertir ou exclure un joueur



Remarque

Banc de touche : L'arbitre peut donner un carton aux remplaçants/remplacés mais pas aux entraîneurs.



Motifs de carton jaune

1. Se rendre coupable d'un comportement antisportif
2. Manifester sa désapprobation en parole ou en actes
3. Enfreindre avec persistance les lois du jeu
4. Retarder la reprise de jeu
5. Ne pas respecter la distance lors de l'exécution d'un coup franc, d'une touche ou d'un corner
6. Pénétrer ou revenir sur le terrain sans autorisation de l'arbitre
7. Quitter le terrain sans autorisation de l'arbitre

Motifs de carton rouge

1. Se rendre coupable d'une faute grossière
2. Se rendre coupable d'un acte de brutalité
3. Cracher sur une personne
4. Empêcher l'équipe adverse de marquer un but, ou anéantir une occasion de but manifeste, en touchant le ballon de la main
5. Anéantir une occasion de but d'un adversaire en commettant une faute passible d'un coup franc
6. Tenir des propos ou faire des gestes blessants, injurieux et/ou grossiers
7. Recevoir un second avertissement

Anéantissement d'une occasion nette de but

- “ Position et direction de l'attaquant
- “ Probabilité qu'à l'équipe de conserver ou de récupérer le ballon
- “ Position et nombre de défenseurs
- “ Position et direction du ballon
- “ Endroit et nature de la faute



Questions

Question 1

Quels sont les principaux cas de jeux dangereux ?

- “ Donner un coup de pied dans le ballon tenu par le gardien
- “ Lever le pied à hauteur de la poitrine ou de la tête d'un joueur
- “ Baisser la tête trop bas devant le pied d'un autre joueur
- “ Dégager le ballon des deux pieds (ciseaux ou retourné) face à un joueur placé à proximité
- “ Conserver le genou en avant ou laisser traîner la jambe



Question 2

L'arbitre doit-il sanctionner un joueur qui crie « laisse » à un autre joueur en passe de contrôler le ballon ?

- “ Si le joueur s'adresse à un partenaire, l'arbitre laissera le jeu se poursuivre
- “ Si le joueur s'adresse à un adversaire, l'arbitre devra arrêter le jeu et fera reprendre celui-ci par un coup franc indirect

Question 3

Qu'est ce qu'une charge ?

- “ C'est un acte qui permet de déplacer un adversaire de sa trajectoire normale afin de s'emparer du ballon qui est à distance de jeu. Elle doit être effectuée « épaule contre épaule », les bras collés au corps et les coudes non saillants.

Question 4

Qu'est ce qu'une faute grossière ?

- “ La faute grossière est la violation intentionnelle des lois du jeu, où il doit être pris en compte qu'il n'est cherché par là que la blessure ou la mise en danger d'un adversaire. Un joueur qui de l'avis de l'arbitre se rend coupable d'une faute grossière, en n'ayant manifestement pas cherché à jouer le ballon sera exclu.



Remarque

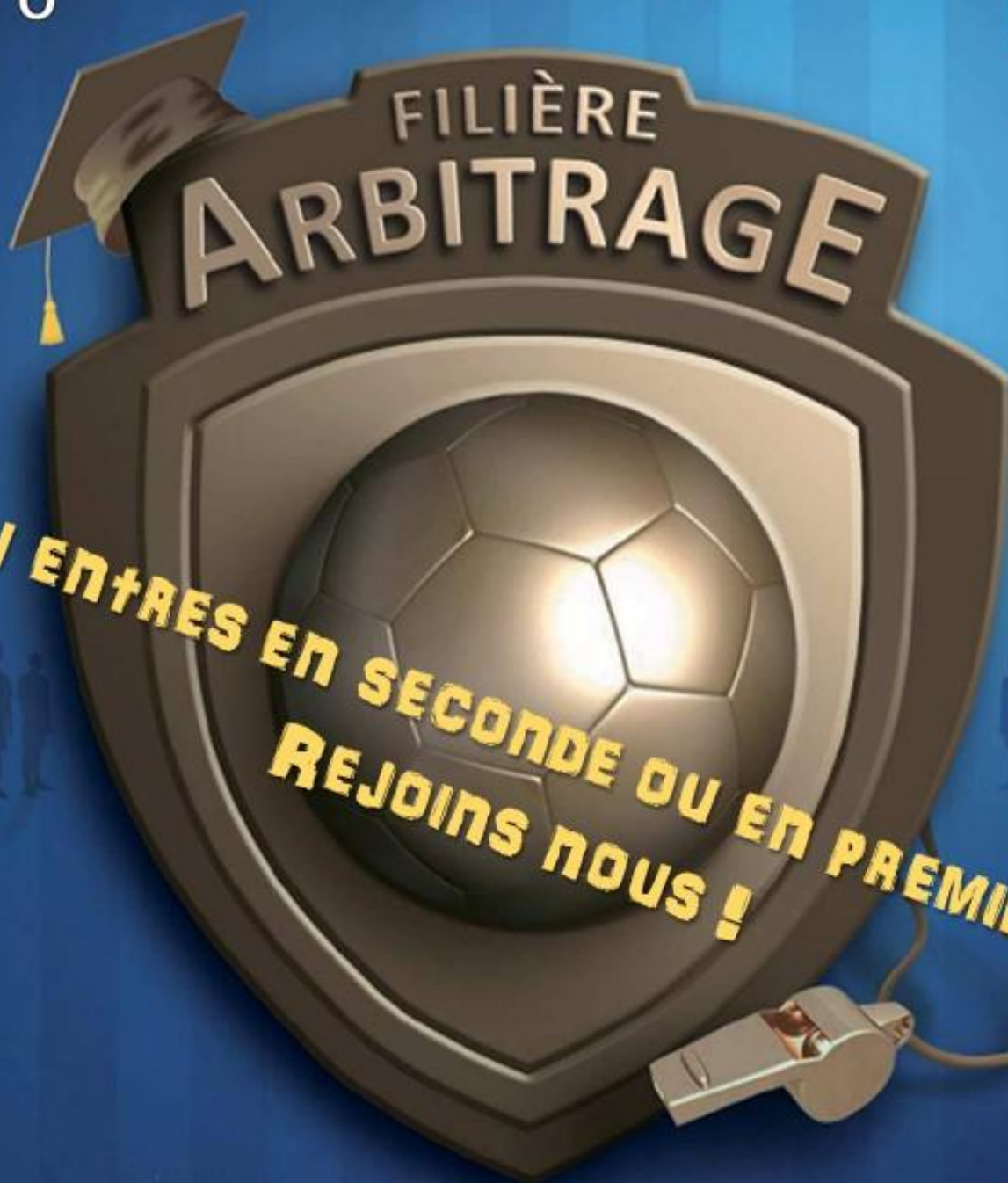
Conditions de base pour siffler une faute :

- “ Ballon en jeu
- “ Faute commise par un joueur
- “ Faute commise sur le terrain de jeu





SECTION SPORTIVE FOOTBALL



TU ENTRES EN SECONDE OU EN PREMIÈRE ?
REJOINS NOUS !

ARBITRE
PASSION
100% FOOT

Lycée de la Venise Verte - Niort
05.49.32.48.00

L'arbitrage, plus qu'une école de la vie...
Une passion, des valeurs, des ambitions, des émotions...



Types de coup franc

- “ Coup Franc Direct : but marqué directement contre adversaire = but accordé
- “ Coup Franc Indirect : but ne peut être accordé si aucun autre joueur ne touche le ballon = coup de pied de but
- **Important :** *L'arbitre doit signaler le coup franc indirect en levant le bras jusqu'à ce que le ballon soit touché par un autre joueur ou sorti des limites du terrain de jeu*

Procédure d'exécution des coups francs

- “ Ballon arrêté à l'endroit de la faute
- “ Adversaire à 9,15 m du ballon
- “ Signal de l'arbitre
- “ Ballon en jeu dès qu'il a été botté et a clairement bougé
- “ **Important :** *L'arbitre doit laisser la possibilité au bénéficiaire de la faute de jouer rapidement un coup franc*

Circonstances particulières à la loi 13 (Coup Franc dans la surface de but)

- Pour la défense :
 - “ Ballon placé à n'importe quel endroit de la surface de but
 - “ Adversaires à 9,15 m et en dehors de la surface de réparation
 - “ Ballon en jeu dès qu'il est sorti directement de la surface de réparation
- Pour l'attaque :
 - “ Ballon placé sur la ligne de la surface de but au plus proche de la faute
 - “ Adversaires à 9,15 m ou sur la ligne de but entre les montants
 - “ Un coup franc peut être joué rapidement, sous réserve que le ballon soit placé à l'endroit de la faute, et que l'arbitre n'ait pas demandé que le joueur attende son signal



Remarque

Ce n'est pas l'attaque qui demande le « mur », mais c'est elle qui demande la mise à distance de l'adversaire...



Questions

Question 1

Où un coup franc doit-il être exécuté ?

- “ A l'endroit où la faute a été commise sauf :
 - “ Dans la surface de but pour la défense. Le cas échéant il sera joué en un point quelconque de cette surface
 - “ Dans la surface de but pour l'attaque. Le cas échéant il sera joué sur la ligne de la surface de but, parallèle à la ligne de but, au point le plus proche d'où la faute a été commise.

Question 2

Quels sont les coups de pied placés ? Combien en existe-t-il ?

- “ Il existe quatre coups de pied placés :
 - “ Le coup d'envoi
 - “ Le penalty
 - “ Le coup de pied de but
 - “ Le coup de pied de coin



Question 3

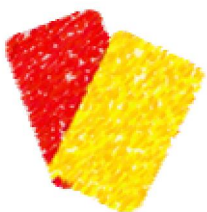
Que doit faire l'arbitre si un défenseur s'approche à moins de 9,15 m du ballon alors qu'il a donné le signal de l'exécution ?

- “ Il laissera exécuter le tir
- “ Si le but est marqué : but accordé par principe de l'avantage
- “ Si le but n'est pas marqué : avertissement et coup franc à recommencer

Question 4

Alors que l'arbitre place un mur, le tireur botte le ballon sans son signal. Décision ?

- “ Avertissement au tireur
- “ Coup franc à recommencer dans tous les cas



Quand siffler un coup de pied de réparation ?

- “ Ballon en jeu
- “ Une des 10 fautes sanctionnées d'un coup franc direct
- “ Faute commise dans la surface de réparation

Procédure d'exécution

- **Ballon**
 - “ Sur le point de réparation
- **Tireur**
 - “ Clairement identifié
- **Gardien de but**
 - “ Sur sa ligne de but
 - “ Face au tireur
 - “ Entre les montants
- **Autres joueurs**
 - “ En dehors de la surface de réparation
 - “ A 9,15 m minimum
 - “ Derrière le point de réparation
- **Arbitre**
 - “ A gauche du ballon par rapport au but au niveau du point de penalty
 - “ De façon à voir l'ensemble des acteurs
- **Arbitre assistant**
 - “ A l'intersection de la surface de réparation et ligne de but
- **Comment est tiré le penalty ?**
 - “ Ballon joué en avant
 - “ Le tireur ne doit pas rejouer le ballon deux fois consécutivement
 - “ Ballon en jeu dès qu'il a été botté et bougé en avant




Remarque

Un penalty ne peut pas être tiré latéralement ou en arrière.



Infraction

 Toujours laisser l'exécution et voir quel est le résultat

- **Infraction du gardien**
" Penalty à retirer **uniquement** si le but n'est pas marqué +  au gardien dans ce cas
- **Coéquipier du gardien**
" Penalty à retirer uniquement si le but n'est pas marqué
- **Infraction du tireur**
" Penalty à retirer uniquement si le but est marqué, dans tous les autres cas, coup franc indirect pour l'équipe défendante
- **Coéquipier du tireur**
" Penalty à retirer uniquement si le but est marqué
- **Fautes simultanées des deux équipes**
" Penalty à retirer quelque soit le résultat

Attention : L'arbitre doit être vigilant sur ces situations pour faire retirer le penalty si cela est nécessaire. Il doit cependant veiller à ne pas en abuser.



Correct



Incorrect



Questions

Question 1

Le tireur d'un penalty botte le ballon en arrière ou latéralement. Décision ?

- " Arrêt du jeu
- " Coup franc indirect

Question 2

Après le signal de l'exécution d'un penalty et avant le botté du ballon, le gardien quitte sa ligne de but. Décision ?

- " Si le but est marqué, but accordé, coup d'envoi
- " Si le but n'est pas marqué, penalty à recommencer



Question 3

Que doit faire l'arbitre si le tireur d'un penalty tire avant qu'il n'ait sifflé ?

- " Dans tous les cas, l'arbitre fera recommencer le penalty mais n'avertira pas le tireur lors de la première infraction au contraire d'un coup franc

Question 4

Lors d'un penalty, un joueur peut-il être hors-jeu ?

- " Non, car selon la procédure d'exécution des penalty, tous les joueurs doivent se trouver en retrait du ballon

Question 5

La période est prolongée pour permettre l'exécution d'un penalty. Le tireur frappe le ballon, qui est repoussé par le gardien sur un attaquant qui marque. Décision ?

- " But refusé
- " Le jeu s'arrête à partir du moment où le ballon a été repoussé par le gardien



Joueur de niveau **Régional** et pas envie de raccrocher les crampons ?



Enclenche le processus et devient arbitre de **Ligue** en seulement **1** saison !

Renseigne-toi vite avant de raccrocher les crampons, l'arbitrage peut t'offrir de nouvelles ambitions...!



Olivier Guicheteau - 42 ans

« Fin 2007, mon club était en infraction avec les statuts de l'arbitrage. J'ai au départ accompagné des jeunes volontaires, puis je me suis pris au jeu. Cela me permet de rester sur le terrain. Arbitrer, c'est très intéressant. Les relations avec les joueurs, le contact avec les autres, c'est enrichissant. Aujourd'hui, j'arbitre en DHR et je fais des touches en DH - CFA 2. C'est aussi mon passé de joueur qui m'aide à faire ce que je fais aujourd'hui ! »

Quand est-ce que le jeu reprendra par une rentrée de touche ?

- “ Lorsque le ballon franchit la ligne de touche que ce soit à terre ou en l'air
- “ La touche est au profit de l'équipe adverse qui a touché en dernier lieu le ballon

Procédure d'exécution

- “ Faire face au terrain
- “ Avoir au moins partiellement, les deux pieds soit sur la ligne de touche, soit à l'extérieur du terrain
- “ Tenir le ballon avec ses deux mains
- “ Lancer le ballon depuis la nuque, par-dessus la tête
- “ Lancer le ballon depuis l'endroit où il est sorti du terrain

Infraction

- “ L'exécutant ne doit pas rejouer le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur
- “ Les adversaires doivent se trouver à 2 mètres minimum du lieu de la touche, sinon coup franc indirect pour l'équipe bénéficiaire de la touche
- “ Un but ne peut être marqué sur touche
- “ Le gardien n'a pas le droit de toucher le ballon des mains, suite à une touche effectuée par un coéquipier, sinon coup franc indirect

Pour toute infraction du joueur exécutant : touche à refaire par l'équipe adverse



Remarque

Un joueur ne pourra pas être hors-jeu sur un touche reçue par un coéquipier.



Questions

Question 1

Un joueur effectuant la rentrée de touche peut-il avoir les deux pieds sur la ligne de touche ?

- " Oui
 - " La loi précise que le joueur doit avoir une partie quelconque du pied en contact avec le sol, sur la ligne de touche ou à l'extérieur de celle-ci.
-

Question 2

A quel distance doit se trouver un adversaire face à un joueur qui effectue une remise en jeu ?

- " L'adversaire ne pourra pas s'approcher à moins de deux mètres
- " Dans ce cas, l'équipe bénéficiaire de la touche bénéficiera d'un CFI à l'endroit de l'infraction



Question 3

Un joueur n'effectue pas une rentrée de touche depuis l'endroit où le ballon est sorti du terrain. Décision ?

- " Touche non conforme à la procédure
 - " Touche à refaire par l'équipe adverse
-

Question 4

Lors d'une rentrée de touche, le ballon est lancé involontairement hors du champ de jeu. Décision ?

- " La rentrée de touche sera à recommencer par la même équipe.

Question 5

Lors d'une rentrée de touche, un joueur lance volontairement le ballon sur le dos d'un partenaire, pour pouvoir ensuite le rejouer. Décision ?

- " Si le lancer ne comporte pas de caractère violent, l'arbitre laissera le jeu se dérouler
- " Si le lancer comporte un caractère violent, l'arbitre devra arrêter le jeu, exclure le fautif Le jeu reprendra alors par un coup franc direct
- " Rapport



Quand est-ce que le jeu reprendra par un coup de pied de but ?

- “ Lorsque le ballon franchit la ligne de but du camp défendant, et qu'il a été touché en dernier lieu par un joueur de l'équipe attaquante.

Procédure d'exécution

- “ Le ballon est placé à l'intérieur de la surface de but, immobile, en un point quelconque de celle-ci. Le ballon est en jeu, lorsqu'il franchit directement les limites de la surface de réparation. Dans le cas où le ballon n'est pas correctement mis en jeu, il sera à retirer.

Infraction

- “ L'exécutant ne doit pas toucher deux fois consécutivement le ballon. Sinon Coup Franc Indirect
- “ Tous les adversaires doivent être en dehors de la surface de réparation au moment de l'exécution du coup de pied de but

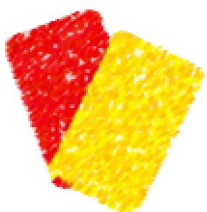


Signalisation d'un coup de pied de but



Remarque

Un joueur ne peut pas être signalé hors-jeu sur un coup de pied de but.



Questions

Question 1

Sur un coup de pied de but, les adversaires peuvent-ils pénétrer dans la surface de réparation ?

- “ Non
- “ La procédure indique que les adversaires se trouvent à l'extérieur jusqu'à la sortie de la surface du ballon

Question 2

Sur un coup de pied de but, le ballon s'immobilise sur la ligne de la surface de réparation ?

- “ La ligne fait partie intégrante de la surface de réparation, donc le ballon n'est pas entièrement sorti
- “ Coup de pied de but à recommencer



Question 3

Où est placé le ballon lors de l'exécution d'un coup de pied de but ?

- “ Le ballon devra être placé en un point quelconque de la surface de but

Question 4

Que doit faire l'arbitre si un joueur prend son temps pour placer le ballon afin d'effectuer le coup de pied de but ?

- “ L'arbitre retardera la reprise du jeu pour effectuer un rappel à l'ordre au joueur concerné. Si celui-ci ou un de ses partenaires recommence, il sera averti pour retarder la reprise du jeu.



Remarques

Un but peut être marqué directement dans le but adverse.

En cas de vent violent, si le ballon sort de la surface avant de revenir dans le but du tireur, le jeu sera repris par un coup de pied de coin pour l'équipe adverse.



Quand est-ce que le jeu reprendra par un coup de pied de coin ?

- “ Lorsque le ballon franchit entièrement la ligne de but de l'équipe défendante, et qu'il a été touché en dernier lieu par un joueur du camp défendant

Procédure d'exécution

- “ Le ballon est placé à l'intérieur de l'arc de cercle de coin le plus proche d'où le ballon a franchi la ligne et immobile. Le ballon est en jeu, dès qu'il est botté et a clairement bougé.

Infraction

- “ Le piquet de coin ne peut être enlevé
- “ Les joueurs adverses se trouvent au moins à 9,15 m de l'arc de cercle
- “ Le botteur ne doit pas toucher deux fois consécutivement le ballon, sinon coup franc indirect

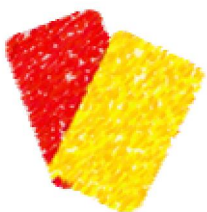


Remarque

Il ne peut pas y avoir de hors-jeu sur coup de pied de coin étant donné que le ballon est considéré comme sur la ligne de but !



Signalisation d'un coup de pied de coin



Questions

Question 1

A quelle distance doivent se trouver les adversaires lors de l'exécution d'un coup de pied de coin ?

- “ A 9,15 m de l'arc de cercle
-

Question 2

Sur un coup de pied de coin, un joueur attaquant a-t-il le droit de se placer devant le gardien de but avant la remise en jeu ?

- “ Non, l'arbitre devra utiliser une démarche préventive en demandant au joueur de ne pas gêner le gardien sous peine de sanction



Question 3

Alors que l'arbitre vient de donner le signal pour l'exécution d'un corner mais avant que le ballon ne soit en jeu, des joueurs de chaque camp se repoussent dans la surface de réparation. Que doit faire l'arbitre ?

- “ L'arbitre doit immédiatement retarder l'exécution du corner
 - “ Il intervient auprès des intéressés en effectuant un rappel à l'ordre
 - “ En cas de récidive les fautifs seront avertis
-

Question 4

Un joueur qui reçoit le ballon sur un coup de pied de coin peut-il être hors-jeu ?

- “ Non, car le ballon est considéré comme sur la ligne de de but



Remarque

Sur un corner, le ballon est en jeu dès qu'il a été botté et a bougé. Il n'est donc pas obligatoire que ce dernier sorte de l'arc de cercle pour être en jeu.



District de Football de la Charente

district@foot16.fff.fr

05.45.61.52.85

District de Football de la Charente-Maritime

district@foot17.fff.fr

05.46.91.70.88

District de Football de la Corrèze

district@foot19.fff.fr

05.55.17.74.09

District de Football de la Creuse

district@foot23.fff.fr

05.55.52.09.85

District de Football des Deux-Sèvres

district@foot79.fff.fr

05.49.79.18.52

District de Football de la Vienne

district@foot86.fff.fr

05.49.61.17.35

District de Football de la Haute Vienne

district@foot87.fff.fr

05.55.77.35.40

