

N° match :	N° internet :	2021-2022	LIGUE DE FOOTBALL NOUVELLE-AQUITAINE		N° licence ou C.I	Bén.	Off.	NOM, Prénom, Localité	Distance frais
Compétition :	Poule :	A renvoyer à		102, RUE D'ANGOULEME 16400 PUYMOYEN		Arbitre	 km E	
Journée ou tour :	Org :	Tirs		Arb. Assistant	 km E			
Date ://	Heure : H.....	Chiffres		Arb. Assistant	 km E			
	Lettres	Buts		Délégué(s)	 km E			
	Lettres	Buts		Organisateur :					
				Après prolongation		Oui <input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/>			
Signature de l'arbitre									

* Mettre un X en regard du joueur concerné ** Indiquer le N° du joueur
Toute personne figurant sur cette feuille doit être obligatoirement licenciée

** N°	* Expuls. Avertis.*	N° licence ou N° Carte Identité	NOM Prénom	Blessé **Rempl		** N°	* Expuls. Avertis.*	N° licence ou N° Carte Identité	NOM Prénom	Blessé **Rempl	
R			NOM, Prénom du Capitaine ou du dirigeant responsable (Jeunes) :			V					NOM, Prénom du Capitaine ou du dirigeant responsable (Jeunes) :
E						I				
B			Avant match Certifié conforme	Après match Pris connaissance		S					Avant match Certifié conforme
C							A				
A						I					
N						N					
V						T					
C						C					
A						E					
N						U					
T						R					

ANNEXE FEUILLE DE MATCH

N° match : N° internet :
Compétition : Poule :
Journée ou tour : Org :
Date : / / Heure : H

OBSERVATIONS D'APRES MATCH

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
Signature des capitaines ou dirigeants responsables (pour Jeunes) Signature de l'arbitre

RESERVES D'AVANT MATCH

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
Signature des capitaines ou dirigeants responsables (pour Jeunes) Signature de l'arbitre

RESERVES TECHNIQUES A TRANSCRIRE PAR L'ARBITRE

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
Signature des capitaines ou dirigeants responsables (pour Jeunes) Signature de l'assistant concerné Signature de l'arbitre